



Kraakken

easy

Manual de usuario.

Índice:

[Interfaz general](#)

[Salas de Poker](#)

[HUDs](#)

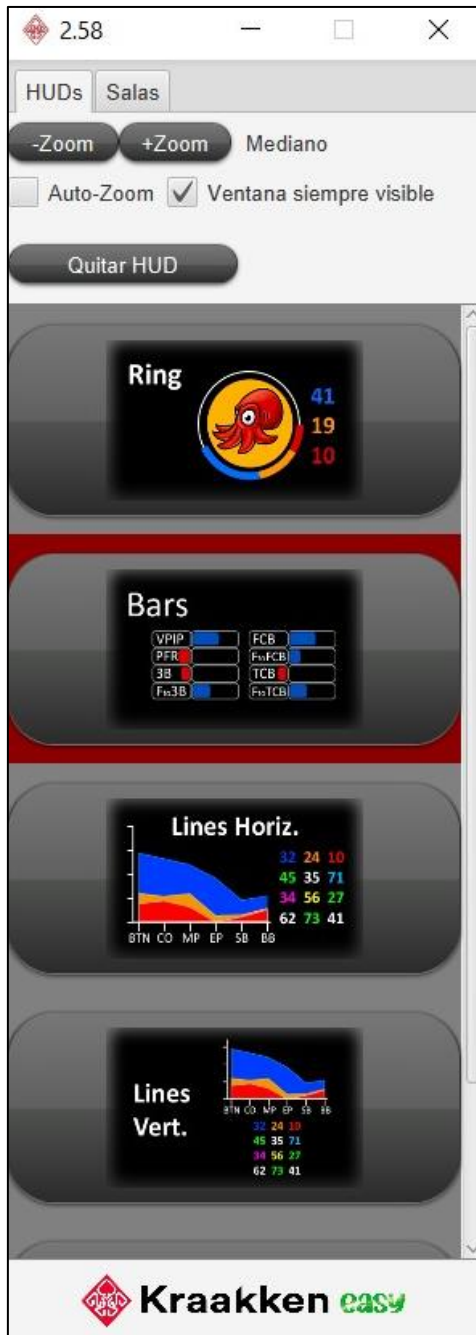
[Listado de manos](#)

[Replayer](#)

INTERFAZ GENERAL.

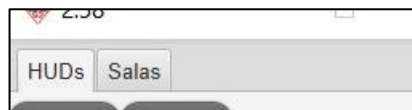
Al abrir el programa, aparecerá esta ventana:

Este es el interfaz general y desde aquí se accede a todas las funciones del programa.



Ten en cuenta que, en cuanto arranca el programa, este ya está en funcionamiento y está intentando localizar mesas abiertas de los 3 casinos que puede monitorear.

En la versión Easy, hay dos pestañas. La primera es la que controla los HUDs. La segunda es la que permite configurar las salas en las que se juega (aunque lo normal es que no necesites configurar nada).



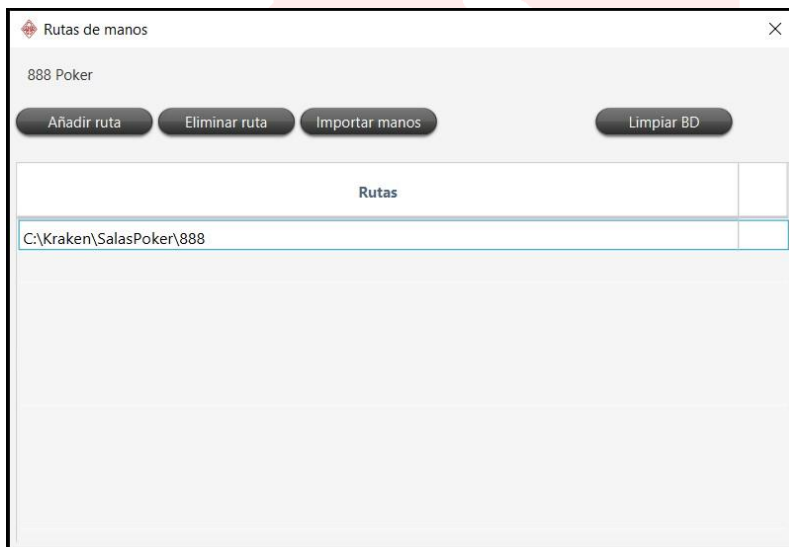
SALAS DE POKER.



Aquí es donde controlamos los ajustes de las salas de Poker. En la derecha hay tres botones con la palabra "Stop". Indican que el programa está buscando manos de los tres casinos. Al hacer clic en esos botones, alternamos el estado de búsqueda entre activo (Stop) y detenido (Play). Los botones te están indicando lo que pasará al pulsarlos, no lo que está pasando en ese momento.

En el centro, están los tres botones que permiten configurar la ruta en la que los Casinos guardan el historial de tus manos jugadas. Por defecto, el programa incluye las rutas pre-establecidas por los Casinos. Solo tendrás que entrar en este apartado si en algún Casino has cambiado voluntariamente esa ruta porque querías que las manos se guardaran en otra parte. Ten en cuenta que, si el Casino no está guardando tus manos en tu ordenador o si las está guardando en un sitio que has personalizado, el programa no las encontrará y casi todas sus funciones estarán inactivas.

Al pulsar uno de estos botones, aparecerá la siguiente ventana:



Puedes tener varias rutas para cada Casino (aunque el Casino está guardando las manos en un solo sitio).

Al pulsar "Importar manos" puedes importar manos antiguas que ya tuvieras guardadas en tu ordenador. Ten en cuenta que, dependiendo de su antigüedad u otros factores, podrían no ser compatibles con el formato actual de lectura de manos y no aparecerían en tu base de datos.

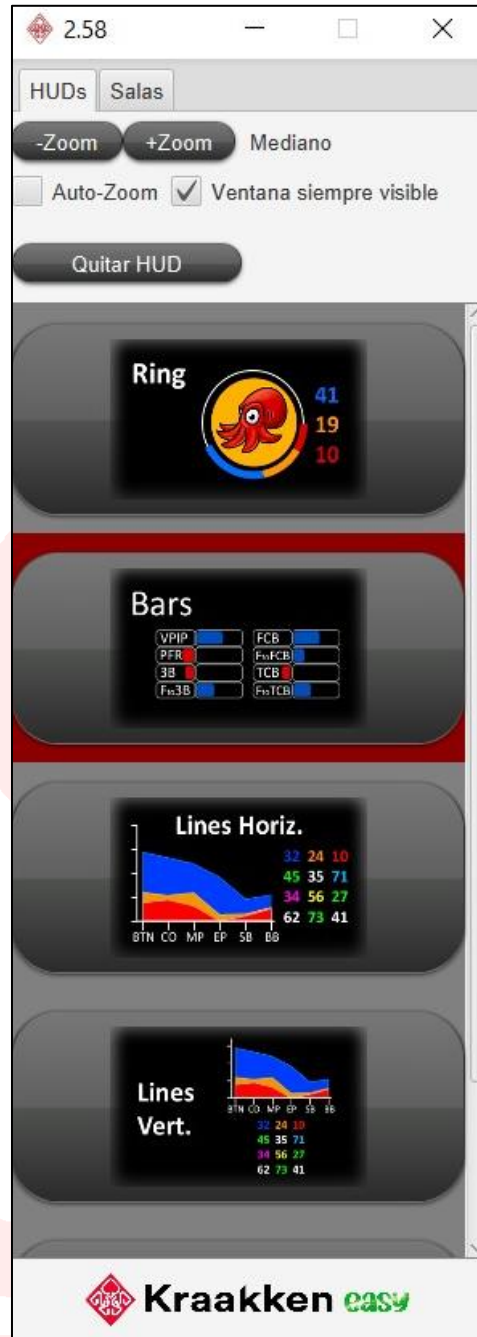
El botón de "Limpiar BD" te permite que el programa olvide las manos importadas hasta ahora y empieces desde cero.

Es posible que el Casino en el que juegas, no esté guardando de forma predeterminada tus manos en tu disco duro. Para asegurarte, tienes que acceder a los ajustes del propio Casino y buscar el apartado de Historial de Manos o Hand History y activar la opción de guardado.



Los tres botones de la izquierda, los de los Casinos, dan acceso al listado de manos disponibles para cada Casino. Esa parte está descrita en el apartado [LISTADO DE MANOS](#).

HUDs.



En esta pestaña escoges cual de los 4 HUDs quieres que aparezca en las mesas durante el juego. Solo tienes que marcar el que quieres y, en la siguiente mano jugada, será el que aparezca. En cualquier momento, con solo dejar el ratón encima, aparecerá la descripción del HUD y su contenido.



Estos botones te permiten aumentar o reducir el tamaño de los HUDs que hay sobre las mesas de juego.

Marcando la casilla "Auto-Zoom", le indicas al programa que modifique el tamaño de los HUDs de forma automática, en función del tamaño de las mesas. La casilla de "Ventana siempre visible", hace que el programa esté siempre por encima de cualquier otra ventana de windows que tengas abierta.

LISTADO DE MANOS.

The screenshot shows the 'Filtros' window with several numbered callouts: 1 points to the 'Hands' column in the filter table; 2 points to the 'Line' column in the main hand list; 3 points to the 'Hero' input field; and 4 points to the 'Board Texture' filter button.

idHand	Time	C1	C2	Line	F1	F2	F3	T	R	Way	Pos	Net ...	bb	SEV Diff	EV EQ %	EQ(FI...	MH
		5c	3s	F-	A	6h	3h			P	UTG	0.0	0.0	0.0	0.0	-1 / -1 / ...	0
		9h	5h	cF-	5c	6c	Qs	3d	2d	P	MP	0.0	0.0	0.0	0.0	-1 / -1 / ...	0
		2c	4d	fff-	4c	5s	Qc	7d		P	CO	0.0	0.0	0.0	0.0	-1 / -1 / ...	0
		Qs	6c	ffff-	Qc	3c	Td	7s		P	BTN	0.0	0.0	0.0	0.0	-1 / -1 / ...	0
		2s	6s	ffrff-	8d	9c	Jc	5d		P	SB	-0.01	0.0	0.0	0.0	-1 / -1 / ...	0
		9h	5s	rffff-						P	BB	-0.02	0.0	0.0	0.0	-1 / -1 / ...	0
		5s	6c	F-	8d	2d	Qh	Ac	5h	P	CO	0.0	0.0	0.0	0.0	-1 / -1 / ...	0
		Kc	4d	ff-	Jh	2s	Tc			P	BTN	0.0	0.0	0.0	0.0	-1 / -1 / ...	0
		Jh	2c	fcF-	Kh	Ts	6s	8s		P	SB	-0.01	0.0	0.0	0.0	-1 / -1 / ...	0
		8c	8d	cfcX-xXx-xBcc-xXx	Ts	Qd	3c	2c	9h	P,F,T,R	BB	0.1	0.0	0.0	0.0	78,29 / ...	0

Al pulsar el botón de uno de los Casinos (en el interfaz general), aparece esta ventana. Arriba a la izquierda, verás la lista de jugadores que han estado sentados en tus mesas (1). Al hacer Clic en uno de ellos, abajo aparecerán las manos que has jugado contra él (2). Por supuesto, tú también estás en la lista, pero tus Nicks en los diferentes casinos ya están localizados en una lista específica (3).

Como verás, hay varias opciones y botones para filtrar las manos y que sea más fácil encontrar la que buscas (4).

Al hacer doble Clic en una de las manos, se abrirá el Replayer para que puedas ver la mano tal y como se jugó.

En la lista de manos, entre los encabezados, verás que hay una columna llamada "Line". Es la sucesión de acciones que se han llevado a cabo en esa mano. Te permite tener una idea clara de lo que ha pasado sin tener que abrir la mano. Para entender cómo funciona es mejor un ejemplo. Supongamos que la mano que estás mirando tenga la línea "rcffF-". Significa que las acciones de esa mano han sido:

raise, call, fold, fold, FOLD –

Las minúsculas indican acciones efectuadas por los Villanos, las mayúsculas las acciones efectuadas por el Héroe. El guion indica la separación entre Calles.

REPLAYER.

Al hacer doble clic en una mano del listado de manos, aparece el Replayer, para que puedas ver como se desarrolló, paso a paso.



Aquí están las manos seleccionadas para la revisión y los controles generales del Replayer. Tienes los botones de avance, retroceso, parada, puedes pasar directamente a una calle en concreto...

1

Los botones más coloridos de la derecha son para enseñar/ocultar el HUD, enseñar/ocultar las cartas conocidas y alternar entre la visualización en ciegas o fichas/dinero real. El botón con el tentáculo no está activo en la versión Easy del programa, Se activará en la versión Max.

2

En esta zona, aparecen las cartas comunitarias, la información del bote y, más abajo, la tira de acciones realizadas hasta el momento en la mano. La tira de acciones consiste en las cantidades apostadas (que tienen el color que el programa asigna a cada tipo de acción) y, debajo, el color correspondiente a cada jugador (que depende de su posición en la mesa).

Esta es la zona donde está la información de los jugadores. Hay 10 columnas como número máximo de jugadores posibles, pero solo aparecerán los que estén sentados en la mesa.

La información disponible es, de arriba abajo:

3

- Su posición (con su color correspondiente) y su Nick.
- Sus cartas y la última acción efectuada.
- Información general del jugador.
- Barra de progreso animada para indicar quien tiene que hablar.
- HUD del jugador.

A diferencia de todos los demás Replayers que habrás visto, este funciona de forma lineal. No tiene forma de mesa y los jugadores están dispuestos en una fila. La idea es evitar que tengas que estar buscando quien está en las ciegas alrededor de la mesa, para enterarte del orden de juego en cada mano. Aquí las ciegas siempre están en las dos columnas de la derecha y el resto de posiciones siguen a partir de ahí (de derecha a izquierda, como en una mesa que hubiese sido "desenrollada"). En este Replayer son los jugadores los que van cambiando de columna y de sitio, no las posiciones. Puede que al principio cueste un poco acostumbrarse, pero te dará mucha más consciencia de tu posición relativa en la mesa y de cuantos jugadores tienes delante y detrás. Después de todo, el Poker es un juego de posición.